

LA TIENDA

3.º de Primaria · Situación



◆ INSTRUCCIONES

Lee la situación y el proyecto, y después realiza las tareas.

◆ SITUACIÓN

Montamos una tienda simulada en clase con productos y precios para practicar la compra y el uso del dinero.

◆ EL PROYECTO

Objetivos: manejar dinero y calcular. Pasos: 1) Poner precios a los productos. 2) Repartir papeles de tenderos y clientes. 3) Comprar y dar el cambio. 4) Anotar las ventas.

TAREAS

- 1 Si compras algo de 4 euros y pagas con 10, ¿cuánto te devuelven?

- 2 Compras 3 productos de 2 euros cada uno. ¿Cuánto pagas?

- 3 Inventa un producto y ponle precio.

- 4 Verdadero o falso: el tendero da el cambio al cliente.

- 5 Si vendes 5 productos a 2 euros, ¿cuánto recaudas?

SOLUCIONES

3.º de Primaria · Situación



- ✓ $10 - 4 = 6$ euros.
- ✓ $3 \times 2 = 6$ euros.
- ✓ Respuesta abierta (producto y precio).
- ✓ Verdadero.
- ✓ $5 \times 2 = 10$ euros.

